

SLOW FOX

REGOLAMENTO TECNICO SPORTIVO CONSIGLIATO

Le Fig.ni andrebbero eseguite per intero, non si dovrebbero spezzare.

Per quanto concerne: Timing, PMCC, MCC, Passi, Direzione e Allineamento, Ammontare di Giro, Note, Precede e Segue, sarebbe corretto attenersi scrupolosamente a quanto scritto nel libro di testo.

Rotazione della Testa: sarebbe consentita esclusivamente quella attorno all'asse verticale, nelle due Posizioni: **Chiusa o Aperta.**

Consentito nel Valzer Inglese, Tango, Valzer Viennese, Slow Fox e Quick Step: nella fase di preparazione, trasferire il **peso del corpo** da un Piede all'altro a discrezione della Coppia.

Consentito nel Valzer Inglese, Slow Fox, Quick Step: Passo di preparazione in Avanti di PSx

SLOW FOX

FIGURAZIONI CONSENTITE

N°	Classe D
1	Feather Step
2	Reverse Turn
3	Three Step
4	Natural Turn Timing consentiti: (SQQ SSS) oppure (SQQ SSSS)
Classe B2	
1-4	Figurazioni Consentite per la Classe D
5	Natural Turn da PP
6	1-3 of Natural Turn
7	1-4 of Reverse Turn (in un angolo)
8	Impetus Turn
9	Feather Finish
10	Reverse Wave
11	1-4 Reverse Wave
12	1-6 Reverse Wave
13	Weave
14	Change of Direction Timing consentiti: (SSS), (SSSS), (SSSQ)
15	Open Telemark and Feather Ending
16	Telemark
17	Open Telemark, Passing Natural Turn, Outside Swivel and Feather Ending
18	Open Telemark
19	Outside Swivel Vedi Nota 1
20	Feather Ending
21	Weave from PP (preceded by Open Impetus)
22	Open Telemark followed by Weave from PP
23	Top Spin
24	Open Impetus
25	Hover Feather
26	Natural Telemark
27	Hover Telemark
28	Hover Telemark terminato in PP
29	Natural Weave
30	Natural Weave da PP
31	Reverse Pivot
32	Hover Cross
33	Whisk
34	Back Whisk

35	Double Reverse Spin
36	Backward Lock Vedi Nota 2
37	Outside Change terminato in PP Vedi Nota 3
38	Outside Spin Se eseguito in un angolo o Lungo L.d.B, è consentito terminare Fronte DC; seguire con Feather Step.
Classe B1	
1-38	Figurazioni Consentite per la Classe B2
39	Quick Natural Weave from PP (Running Weave) Può terminare Fronte DC
40	Natural Twist Turn
41	Natural Twist Turn terminato Dorso DC
42	2-7 Natural Weave
43	Quick Open Reverse
44	Curved Feather
45	Curved Feather from PP
46	Back Feather
47	Passi 2-3 Back Feather
48	Impetus Turn Overturned terminato Dorso DC
49	Natural Hover Telemark
50	Fallaway Reverse and Slip Pivot
51	Natural Zig-Zag from PP
52	The Extended Reverse Wave Vedi Nota 4
53	1-9 of Extended Reverse Wave Vedi Nota 4
54	1-12 of Extended Reverse Wave Vedi Nota 4
55	Bounce Fallaway with Weave Ending
57	The Curved Three Step
58	Progressive Chasse to Right Vedi Nota 5
59	Fallaway Whisk Vedi Nota 6
60	Oversway Vedi Nota 7
61	Natural Twist Turn da PP
62	Natural Telemark da PP
63	Passing Natural Turn Vedi Nota 8
Note e Amalgamazioni Consentite	
Nota 1	<p>Outside Swivel: è il Passo 7 dell'amalgamazione Open Telemark, Passing Natural Turn, Outside Swivel, Feather Ending.</p> <p>Timing: (S) oppure (SS)</p> <p>Precede: Feather Step, Feather Finish, Feather Ending, Reverse Turn, Passing Natural Turn.</p> <p>Segue: a) Se terminato DC: Feather Ending; Weave da PP.</p> <p>Segue: b) Se terminato DP: Feather Ending, qualsiasi Fig.ne che giri a Dx.</p>
Nota 2	<p>Backward Lock Timing: (SQ&Q)</p> <p>Precede: Passing Natural Turn; Progressive Chasse to Right.</p> <p>Segue: a) Se terminato Dorso DP: Impetus Turn, Open Impetus Turn. In un angolo: Outside Spin.</p> <p>Segue: b) Se terminato Dorso DC: Backward Lock, Outside Change terminato in PP, passi 3-6 Weave.</p>
Nota 3	<p>Outside Change ended in PP Timing: (SQQ)</p> <p>Precede: Curved Feather terminato Fronte Parete; Backward Lock Step; Progressive Chasse to Right.</p> <p>Segue: a) Se terminato in DP: Passing Natural Turn; Feather Ending; Curved Feather from PP.</p> <p>Segue: b) se terminato in DC: Weave da PP; Feather Ending.</p>

Nota 4	<p>The Extended Reverse Wave Amalgamazioni consentite: Passi 1-9 di Extended Reverse Wave (Passi 7-9: ruotare di 1/8 di giro a Dx) - Feather Step. Passi 1-12 di Extended Reverse Wave - Back Feather (iniziato dorso Linea di Ballo) - Feather Step.</p>
Nota 5	<p>Progressive Chasse to Right Timing: (SQ&Q) Precede: Feather Step; Quick Natural Weave from PP; Feather Ending; Feather Finish terminato Fronte DC; Top Spin; Hover Feather. Segue: a) Se terminato Dorso DP: Outside Spin, Backward Lock. Segue: b) Se terminato Dorso DC: Backward Lock; Outside Change terminato in PP; Passi 3-6 Weave.</p>
Nota 6	<p>Fallaway Whisk Timing Consentiti: (SQQ) oppure (SSS) Precede: Curved Feather, 1-6 Reverse Wave, 1-12 Extended Reverse Wave. Segue: Feather Ending; Weave from PP; Zig Zag from PP; Passing Natural Turn; Quick Natural Weave from PP.</p>
Nota 7	<p>Oversway Timing: (SQQ SS SQQ) terminare in PP Precede: qualsiasi Fig.ne che termini Fronte LDB o DC con il PSx libero. Segue: qualsiasi Fig.ne da PP il cui 1° passo inizi lungo la LdB Fronte DP.</p>
Nota 8	<p>Passing Natural Turn Timing: (SQQ) Precede: qualsiasi fig.ne terminata in PP, Puntando DP. Segue: Outside Swivel; Open Impetus; Back Whisk; Backward Lock Step; Outside Spin; Fallaway Whisk.</p>